



Curriculum Vitae

Datos Personales

Nombre completo: Matías Parmigiani
Edad: 48 años.
D.N.I.: 24.551.223.
Domicilio: Humberto Primo 208 13-B. Centro, Córdoba.
Celular: +54 (9)351 7707700.
E-mail: matiaspar@gmail.com

Estudios realizados

- Secundario Completo en Colegio Secundario Domingo Faustino Sarmiento, Alicia Córdoba (1992).
- Universitario incompleto (3 años) Ingeniería en sistemas de información, U.T.N., F.R.C., Córdoba (1996).
- Técnico de mercado y Estrategias de Comercialización, I.E.S., Córdoba (1998).
- Curso de Coaching Ontológico del Lenguaje en Fundación Despegar (2016-2018).

Experiencia en el rubro de los videojuegos y otros medios multimediales relacionados

- Creación de videojuego en MSX-basic “recorrido lunar” y aplicación interactiva “exploración del sistema solar” con uso de joystick para el Stand del Instituto Secundario Domingo Faustino Sarmiento en la Exposición de Alicia Córdoba (1990).
- Muestra de solución de jugada de ajedrez de concurso de Inauguración del “Monumento al ajedrez gaucho” que incluía sintetizador de voz, realizado en MSX-Basic, Alicia , Córdoba (1991).
- Coordinador de laboratorio de computación del English Lenguaje Centre, Las Varillas, Córdoba (1992).
- Formación de grupo de trabajo para crear juego sobre el método científico para la empresa GravoidsCor, Córdoba (1993).
- Creación de Corto animado para la campaña de prevención para la Brucelosis para la Fundación F.I.De.C.(1995)
- Presentación de demo de juego “locomotion” en la “INFO 97” junto al grupo “Arcano” de

- desarrollo de videojuegos, equipo conformado integralmente en Córdoba (1997).
- Representante de productos de videojuegos educativos de la empresa Bit-Wave para Córdoba (1998).
 - Conceptualización y formación de los lineamientos directrices de “La División Videojuegos de Lofty Vision y presentación de algunos conceptos a posibles clientes (2000).
 - Trabajos de conceptualización y estudio de alternativas laborales junto a Javier Francisco Otaegui de Sabarasa Entertainment de Buenos Aires (2001).
 - Presentación de propuesta de videojuego “Canillita” para La Voz Del Interior junto a la empresa Caimán Co. De Buenos Aires (2003).
 - Director del curso “Diseño filmico por computadora” y profesor “diseño de guiones” en el Instituto Saber (2002).
 - Participante en la conceptualización del curso de diseño de videojuegos de la Academia Santo Domingo (2003).
 - Lider de la División Videojuegos de Lofty Vision, donde realicé mas de 7 juegos para publicidad, de los cuales en el año 2008 y 2009 tres fueron presentados en la Pantalla de la mencionada empresa(Rally Personal 1 y 2 y juego de la memoria) y presentados en la Exposición de Videojuegos Argentinos 2008 en Buenos Aires.
 - Disertante en la Exposición de Videojuegos Argentina 2009 con el tema “Como crear videojuegos y no morir en el intento”.
 - Diseñador del plan de “Diseño de videojuegos” del Centro de Diseño de Córdoba (2011).
 - Creador del software libre de código abierto para conexión de dispositivos Nokia a Ubuntu Linux “Nokuntu”, que superó las 400.000 descargas en mas de 150 países.
 - Disertante en dos oportunidades de la charla “seguridad informática para niños y adolescentes” en el Concejo Deliberante de la Ciudad de Córdoba (2014 y 2015).
 - Actual técnico de informática del Concejo Deliberante de la Ciudad de Córdoba.

Experiencia en rubros de sustentables

- Actual socio gerente y encargado de medios y relaciones públicas del “WM Team Conversiones”, única empresa de conversión de vehículos de combustión a eléctrico de la ciudad de Córdoba (www.wmconversiones.com), y asociados a Aucón Ingeniería (www.aucon.com.ar), para proyectos con paneles solares y automatización del hogar.
- Actual miembro de la “Asociación Latinoamericana de Retrofit”, asociación que integra a todas las empresas y entusiastas de ésta disciplina en Latinoamérica y Brasil.